Arduino λ F

1 Arduino とは

Arduino (アルドゥイーノ)は、ワンボードマイコンの一種で、オープンソースハードウェアであり、組み立て済みの基板を購入することもできるほか、誰でも自分の手で Arduino を組み立てることができます。



USBコネクタでPCと接続して利用します。デジタルポートとアナログポートを利用し、様々なセンサーを接続したり、デジタルポートの出力により、モーターや各種機器をコントロールすることができます。

1

Arduino は安価で、インターネット等で簡単に購入することができます。正規品の Arduino は、2017 年現在、3000 円程度で販売されていますが、互換品は 500~1000 円程度で購入できます。
 (Amazon での販売例)



2 ソフトウェアの入手

Arduino にプログラムを書き込むためのソフト (Arduino IDE) のダウンロード先から zip ファイルを入手し、PCの適当な所に解凍して配置します。(インストールの必要はありません)

https://www.arduino.cc/en/Main/Software



【arduino-1.8.1-windows.zip を解凍したフォルダ】

名前 ^	種類	サイズ	
drivers	ファイル フォルダー		
examples	ファイル フォルダー		
hardware	ファイル フォルダー		
java	ファイル フォルダー		
lib	ファイル フォルダー		
libraries	ファイル フォルダー		
reference	ファイル フォルダー		
tools	ファイル フォルダー		
tools-builder	ファイル フォルダー		
🥺 arduino 🛛 <	アプリケーション	395 KB	
arduino.l4j	構成設定	1 KB	
🥺 arduino_debug	アプリケーション	392 KB	
📓 arduino_debug.l4j	構成設定	1 KB	
📧 arduino-builder	アプリケーション	3,192 KB	
🚳 libusb0.dll	アプリケーション拡張	43 KB	
Sweet and Sweet	アプリケーション拡張	412 KB	
msvcr100.dll	アプリケーション拡張	753 KB	
revisions	テキストドキュメント	81 KB	
🔮 wrapper-manifest	XML ドキュメント	1 KB	

【Arduino IDE を起動した画面】

※Arduino IDE を起動すると、ドキュメントフォルダ内に"Arduino"フォルダが自動的に作成されます。(プログラムを保存するフォルダになります)

フォルダ "arduino-1.8.1" をCドライブ等に配置 します。

(配置例) c:¥freesoft¥arduino-1.8.1

Point

Arduino IDE の起動は、"arduino.exe" で行います。

"arduino.exe"を右クリックし、スタート画面やタ スクバーにピン留めしておくと便利です。



(いちはら Arduino 研究会)

3 Arduino Uno をUSBケーブルでPCに接続

Arduino Uno のUSBコネクタで、PCに接続します。Windows10 の場合、自動的にドライバが インストールされ、COMポートとして認識されます。



※COM3として認識されている Arduino Uno

ドライパー ファイル(D): 国家 C:¥Windows¥system32¥DRIVERS¥usbser.sys Ő

Windows10 で「デバイスマネージャー」を起動 するには、スタートボタンを右クリックします。 PC→プロパティ→デバイスマネージャー という方法もあります。



4 Arduino IDE 操作の基本

IDE (Integrated Drive Electronics 統合開発環境)を起動すると、スケッチ (Arduino IDE でのプログラムの呼び名)の基本形が自動的に作成されています。(日付をもとに、ファイル名もつけられます)



💿 sketch_feb09a Ardu	ino 1.8.1 -	x		💿 sketch_feb09a A	rduino 1.8.1 -	ΟX	
ファイル 猫集 スケッチ ツー	ルヘルプ			ファイル 編集 スケッチ	ツール ヘルプ		
sketch_feb09a §	自動整形 スケッチをアーカイブする エンコーディングを修正 シリアリエニタ	Ctrl+T		sketch_feb09a §	自動整形 スケッチをアーカイブする エンコーディングを修正 シリマリエニア	Ctrl+T	
// put your setup	シリアルプロッタ	Ctrl+Shift+L		// put your setup	シリアルプロッタ	Ctrl+Shift+L	
}	WiFi101 Firmware Updater			3	WiFi101 Firmware Updater		
void loop() {	ボード: "Arduino/Genuino Uno"	>		void loop() {	ボード: "Arduino/Genuino Uno"	3	ボードマネージャ
// put your main	シリアルポート: "COM3 (Arduino/Genuino U	no)" 3	シリアルポート	// put your main	シリアルポート: *COM3 (Arduino/Genuino Un	o)" >	Arduino AVRボード
}	ボード情報を取得		COMI	}	ボード情報を取得		Arduino Yún
	書込装置: "AVRISP mkll" ブートローダを書き込む	S	 COM3 (Arduino/Genuino Uno) 		書込装置: "AVRISP mkll" ブートローダを書き込む	(Arduino/Genuino Uno Arduino Dusmilanove or Diecimila Arduino Nano
							Arduino/Genuino Mega or Mega 2560 Arduino Mega ADK
		,				,	Arduino Leonardo Arduino Leonardo ETH Arduino (Genuino Micro
							Arduino Esplora

<シリアルポート番号の確認>

<ボードの確認>

正しいシリアルポート番号に☑が付いているか、ボードが正しく選択されているか、確認します。

5 スケッチの構文

スケッチは、setup() と loop() 部から構成されています。 "Blink" を開き、構文を確認します。

	💿 sketch_feb09a Arduino 1.8.1			_		×
	ファイル 編集 スケッチ ざ	ソール ヘルプ				
1 「開く」をクリック	sketch feb09a	開之 開く	Ctrl+O			₽ -
2「01.Basics」をポイント	_ void_setup() { // put_your_se	01.Basics 02.Digital 03.Analog	2	AnalogRea BareMinim	dSerial um	^
3「Blink」をクリック ———	} void loop() { ((put your re	04.Communication 05.Control 06.Sensors	2	DigitalRead Fade ReadAnalo	ISerial	
	}	07.Display 08.Strings	>	neadrinaid	gronage	
		09.USB 10.StarterKit_BasicKit 11.ArduinoISP	>			

スケッチ"Blink" は、Arduino Uno の基板上に配置されたLEDを1秒おきに点滅させるプログラムです。



(解説)

・ setup 部は最初の1回だけ実行されます。ここで初期設定などを記述します。

- ・ loop 部は繰り返し実行される部分です。
- pinMode(ピン番号,モード)は指定したデジタルピンのモード (INPUT or OUTPUT)を指定 ここでは、LEDを点滅させるため、OUTPUT を指定しています。

LED_BUILTIN は予め13という数字が割り当てられています。 (基板上のLEDはデジタル ポート13につながっています) pinMode(13,OUTPUT); と同じになります。

- ・ digitalWrite(ピン番号,HIGH);は指定のデジタルピンを HIGH (5 Vの出力) にします。
- ・ digitalWrite(ピン番号,LOW);は指定のデジタルピンを LOW (0 Vの出力) にします。
- delay(整数);は指定のミリ秒だけ、プログラムが停止します。(待ち時間の確保)
 delay(1000);は1秒間、プログラムが停止します。

[操作練習] "Blink"のスケッチを変更して、LEDの点滅時間を変えてみましょう。

- (例) 3秒間点燈し、1秒間消灯する。
- **1**最初の delay(1000);を delay(3000);に書き換えます。
- 2「マイコンボードに書き込む」のボタンをクリックします。
- 3 3秒点滅になったことを確認します。

[操作練習]変更した"Blink"のスケッチを"Blink3秒"として保存しましょう。

	🗟 スケッチのフォルダの保存先	×
1 (ファイル)から (夕前を付けて	保存する場所(I) Arduino V G	ۇ 📂 🛄▼
(アノイバ) から (名前を下げて) 保存) をクリックします。	名前 更新日時 Iibraries 2017/02/09 1	種類 サ 0:38 ファイル フォルダー
2 保存先が"Arduino"になっている		
ことを確認し、ファイル名	デスクトップ	
を"Blink3秒"とします。	54751	
3 「OK」をクリックします。		
	PC *yŀ7-9	
※保存先は、ドキュメント内です。	(>
	ファイル名(N): Blink 3 秒	保存(5)
	ファイルの種類(1): すべてのファイル (*.*)	~ キャンセル

(参考)

(ファイル)→(環境設定)で「環境設定」の情報が表示されます。

※ここでけ 時に亦	環境設定				
※ここでは、村に変	設定ネットワーク				
更はしないので、	スケッチブックの保存場所:				
閉じておきます。	C:¥Users¥user¥Documents¥Arduino 参照				
	言語設定: パソコンの設定に従う 、 変更の反映にはArduino IDEの再起動が必要				
	エディタの文字の大きさ: 12				
	インタフェースのスケール: 🗹 自動 100 💠 % 変更の反映には Arduino IDEの再起動が必要				
	より詳細な情報を表示する: 🗌 コンパイル 🗌 書き込み				
	コンパイラの警告: なし 🗸				
	□ 行番号を表示する				
	□ 外部のエティダを使用する 「 お新時に最新バージョンの有無なチェックする				
	○ スケッチを保存する際に、拡張子をpdeからinoに変更する				
	── 検証または書き込みを行う前にスケッチを保存する				
	追加のボードマネージャのURL:				
	以下のファイルを直接編集すれば、より多くの設定を行うことができます。				
	C:¥Users¥user¥AppData¥Local¥Arduino15¥preferences.txt				
	編集する際には、Arduino IDEを終了させておいてくたさい。				

6 アナログポートの情報をシリアルモニタに表示する

6個のアナログポートでは、0~5Vの電圧の変化を0~1023の値として読み込むことができます。

読み込みの基本形

int a = analogRead(番号);

番号は0~5の数字(又は、A0~A5)

intは、変数aが整数型であるという宣言

読み込んだ数値をPCに送るために、シリアル通信の定義をします。

Serial. begin (通信速度);

通信速度は、通常9600を指定(COMポートの設定に合わせる)

PC側で別のシリアル通信用のソフトを準備し、Arduinoから送られてくるデータを読み込むことで、アナログポートの値を取得することができます。

Arduino IDE が持っているシリアルモニタの機能を利用して、シリアルポートに出力しているデ ータを表示させることもできます。

次のスケッチは、IC温度センサーをアナログポート0に接続し、読み込んだ値と計算した温度 をシリアル通信で出力するものです。



I C 温度センサー(L M 6 0)は、-25~+125℃の温度を、1℃当たり 6.25mV の電圧で 出力するもので、電圧の変化を Arduino のアナログポートで読み込み、計算しなおすことで、温度 がわかります。



【秋月電子通商の販売画面】

7 PCでデータを記録する

シリアルポートで通信したデータをPCに記録するためには、別途ソフトを準備する必要があり ます。様々なソフトがありますが、Arduinoと最も親和性がよいプログラム言語に、「Processing」 があります。(Arduinoは Processing プロジェクトから派生したプロジェクト)

Processing のダウンロード先

https://processing.org/



(※詳細は、ymdnet参照

http://ymdnet.cho88.com)